|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **유즈케이스 정의서 (UC005)** | | | | | |
| **시스템명** | CodeUp | **작성일자** | 0506 | **페이지** | 1/1 |
| **Use Case명** | 사용자 코딩스타일 옵션 설정하기 | | **작성자** | 배소연 | |
| **1. 개요**  사용자가 코딩스타일 옵션을 설정한다  **2. 관계**  ▶Initiator : 사용자  ▶Pre-Condition 환경설정  ▶Post-Condition  **3. Event Flows**  **3-1. Main Flows**   1. 사용자가 시스템에게 사용자 코딩스타일 옵션 설정하기를 요청한다 2. 시스템은 사용자에게 옵션메뉴(N-4)선택을 요청한다 3. 사용자가 시스템에게 선택한 옵션메뉴를 제공한다(A-1) 4. 시스템은 사용자에게 코딩스타일 옵션조건(N-1)들을 제공하고, 사용자코딩스타일 옵션정보(N-2)를 요청한다. 5. 사용자는 시스템에게 사용자코딩스타일 옵션정보(N-2)를 제공한다. 6. 시스템은 사용자코딩스타일 옵션정보를 환경정보(N-5)의 옵션코드(N-3)에 저장한다.   시스템은 사용자에게 “설정이 완료되었습니다”라고 알린다.   1. 유즈케이스를 종료한다.   **3-2. Alternative Flows**  A-1 : 사용자가 원본파일유지( )를 제공한 경우   1. 시스템은 선택정보를 환경정보의 옵션코드(N-3)에 저장한다 2. MainFlow6번으로   **3-3. Exception Flows**  E-1 :  **4. Note**  N-1: 코딩스타일 옵션조건  세미콜론조건 : ‘ ; ‘를 문자에 붙여서 쓰는지 공백문자 뒤에 쓰는지 옵션(기본설정은 붙여서 쓰기)  중괄호 조건: ‘ { ‘를 메소드명()에 붙여서 쓰는지 1줄띄고 쓰는지 옵션(기본설정은 붙여서 쓰기)  중괄호 개행 조건: 메소드내용을 ‘ { ‘에 붙여서 쓰는지 1줄띄고 쓰는지 옵션(기본설정은 붙여서 쓰기)  메소드 개행 조건: 메소드와 메소드 사이의 간격을 0줄 1줄 2줄 옵션(기본설정은 0줄)  접근제어자 조건: 접근제어자의 위치를 다른 제어자의 앞에 쓰는지 뒤에 쓰는지 옵션(기본설정은 앞에 쓰기)  들여쓰기 조건: 들여쓰기를 원본과 동일하게 할 것인지, 재배치 할 것인지 옵션  N-2: 사용자코딩스타일 옵션정보  코딩스타일 옵션내용(N-1)중 사용자가 선택한 옵션  N-3: 옵션코드  시스템이 내부적으로 사용자코딩스타일 옵션정보(N-2)를 관리하기 위해 사용하는 관리코드  N-4: 옵션메뉴  원본파일유지, 사용자코딩스타일 옵션설정  N-5: 환경정보  폴더위치, 파일예제레벨정보코드, 옵션코드(N-3) | | | | | |